



LIETUVOS AUTOMOBILIŲ SPORTO FEDERACIJA

2024 metų
Lietuvos „iRacing“ Formulės 4 žiedinių lenktynių
Čempionato
REGLAMENTAS

PATVIRTINTA: LASF Esporto komitetas

2024-02-28

Protokolo Nr. 2024-01

Turinys

1. Bendrosios nuostatos	2
2. Registracija.....	2
3. Kalendorius.....	2
4. Dalyviai, automobilis ir klasės.....	3
5. Startiniai numeriai.....	3
6. Automobilių dizainai.....	3
7. Etapo eiga.....	3
8. Taškų skaičiavimas.....	5
9. Komunikacija lenktynių metu.....	6
10. Lenktyniavimo principai.....	6
11. Baudos.....	7
12. Apdovanojimai.....	8

1. Bendrosios nuostatos

- 1.1. Lietuvos automobilių sporto federacija (toliau — LASF), veikdama per LASF eSporto komitetą, skelbia 2024 metų Lietuvos eSporto „iRacing“ Forumulės 4 žiedinių lenktynių čempionatą (toliau Čempionatą). Čempionatą organizuoja “OBS World Esports”. Čempionatas vykdomas „iRacing“ platformoje. Čempionato etapai yra įtraukti į oficialių LASF sporto varžybų kalendorių.
- 1.2. Čempionatas vykdomas vadovaujantis FIA Tarptautiniu Sporto Kodeksu (toliau — FIA TSK) ir jo priedais, Lietuvos automobilių sporto kodeksu (toliau — LASK), kitais LASF norminiais aktais bei šiuo Reglamentu.
- 1.3. Organizatorius atidžiai stebės ir visais įmanomais būdais sieks užkirsti kelią bei baus už: Etikos kodekso pažeidimus, kyšininkavimą, tyčinius incidentus per oficialią sesiją, organizatorių, teisėjų nurodymų nepaisymą, bet kokį nesąžiningą elgesį, bandymus apeiti „iRacing“ programinę įrangą, bandymus pasinaudoti „iRacing“ programavimo klaida ar defektu, siekiant įgyti konkurencinį pranašumą; kišimąsi į kitų automobilių lenktynes, kai jau nebedalyvaujama sesijoje.
- 1.4. Reglamentuojančių dokumentų priėmimą, papildymą, keitimą ir išaiškinimą reglamentuoja LASK ir LASVOVT. Reglamente nenumatytus atvejus sprendžia LASF Esporto komitetas. Šie pakeitimai bus paskelbti Discord Serveryje.
- 1.5. Organizatoriaus: UAB "Smile Group" (OBS World Esports), J. Balčikonio g. 3, Vilnius. Internetiniai puslapiai: <https://www.obsworld.io>; <https://obssimulatoriai.lt>. Kontaktinė informacija: Gustas Grinbergas el. p.: gustas@obsworld.io, tel. nr. +37062633911.
- 1.6. Visi komandų vadovai ir vairuotojai turės prisijungti prie OBS World Discord serverio, kuriame bus skelbiami visi oficialūs pranešimai. Serveryje privaloma naudoti tikruosius vardus ir pavardes.
- 1.7. iRacing taiko savo oficialų Sporto kodeksą ir Etikos kodeksą. Jie taikomi kartu su Čempionato reglamentu, bet konfliktų atveju, Čempionato reglamentas turės viršenybę.
- 1.8. Papildomi nuostatai bus skelbiami www.lasf.lt ir organizatoriaus oficialiame tinklapyje <https://obssimulatoriai.lt>.

2. Registracija.

- 2.1. Registracijos forma bus pateikta papildomuose nuostatuose.
- 2.2. Registracijos pradžia 2024-03-01 13:00 (GMT+2).
- 2.3. Registracijos pabaiga 2024-03-25 13:00 (GMT +2).

3. Kalendorius.

- 3.1. Čempionatą sudaro ne mažiau kaip 3 etapai.
- 3.2. Čempionato etapas laikomas įvykusi, kai jame dalyvauja 10 ir daugiau dalyvių.
- 3.3. Čempionato kalendorius:

DATA	TRASA	IRACING DATA
2024/04/06	Motorsport Arena Oschersleben (Grand Prix)	2024/04/06 13:00
2024/04/20	Circuit Zandvoort (Grand Prix)	2024/04/20 13:00
2024/05/04	Motorland Aragon (Grand Prix)	2024/05/04 13:00

4. Dalyviai, automobilis ir klasės.

- 4.1. Čempionate gali dalyvauti asmenys, turintys Lietuvos Respublikos tapatybę patvirtinantį dokumentą.
- 4.2. Čempionate gali dalyvauti tik dalyviai, kuriems 2024 m. spalio 23 d. bus suėję 16 ir daugiau metų.
- 4.3. Dalyviai varžysis naudodami „FIA F4“ automobilius.
- 4.4. Čempionatas bus organizuojamas su atvirais automobilio nustatymais.
- 4.5. Maksimalus dalyvių skaičius čempionate yra 60, sulaukus daugiau paraiškų, 50 vairuotojų bus atrinkti pagal jų „iRating“. Dėl likusių 10 vietų prieš sezoną bus surengta kvalifikacija.

5. Startiniai numeriai.

- 5.1. Startinius numerius dalyviai galės pasirinkti patys laikantis pirmumo principo. Numeriai negali prasidėti „0“.
- 5.2. Dalyviai gali rinktis numerį nuo 2 iki 999, savo pasirinkimą pateikdami registracijos formoje.

6. Automobilių dizainai.

- 6.1. Dalyviai gali pateikti savo automobilių dizainus užpildydami formą discord serveryje.
- 6.2. Komandoms būtina turėti raštišką sutikimą iš įmonių, norint uždėti jų logotipus ant automobilio. Organizatorius gali pareikalauti pateikti raštišką sutikimą bet kuriuo metu.
- 6.3. Negalima naudoti produktų logotipų, kurie konkuruoja su „iRacing“ (pvz., Forza Motorsport ar Gran Turismo). Taip pat negalima naudoti automobilių gamintojų logotipų, kurie konkuruoja su vairuojamo automobilio gamintojo prekės ženklu.
- 6.4. Griežtai draudžiama naudoti bet kokius logotipus, kurie:
 - Tiesiogiai ar netiesiogiai reklamuoja tabako gaminius;
 - Skatina vartoti/naudoti bet kokį produktą, kuris yra ribojamas nepilnamečiams (pvz., ginklai, alkoholis ir pan.);
 - Rodo bet kokią politinę žinutę;
 - Nėra leidžiama naudoti „parodijų“ logotipų ar panašių į originalus logotipų. Tai liečia ir visą automobilio dizaino konceptą. Pvz.: automobilio dizainas negali būti panašus į gamyklinių Porsche automobilių dizainą, nes tai yra Porsche autorinė nuosavybė.
 - Tačiau logotipas, jau esantis „iRacing Paint Shop“, gali būti naudojamas be raštiško sutikimo;
 - Negalima naudoti jokių lipdukų ir logotipų, kurie būtų nuoroda į kitus čempionatus ar lenktynes;
 - Draudžiami bet kokie padangų gamintojų logotipai, išskyrus Pirelli;
- 6.5. Visuose dizainuose Organizatorius įterps čempionato, LASF, FIA, FIA Action for Road Safety ir čempionato rėmėjų logotipus.
- 6.6. Dizainų pateikimo terminas bus nustatytas papildomuose nuostatuose.

7. Etapo eiga.

- 7.1. Kiekvieno etapo tvarkaraštis bus patalpintas [OBS World](#) ir [LASF esporto discord](#) serveryje.
- 7.2. Standartinis etapo formatas:

Diena	Sesija	Sesijos ilgis
Penktadienis	Treniruotė	6h
Šeštadienis	Treniruotė	60min
Šeštadienis	Kvalifikacija	15min
Šeštadienis	Pusfinalis 1	15min
Šeštadienis	Pusfinalis 2	15min
Šeštadienis	LCQ	15min
Šeštadienis	Apšilimas	10min
Šeštadienis	Finalas	30min

7.3. Visos etapai bus Čempionato sesijos. Dalyviai turi registruotis su teisingu automobiliu ir automobilio numeriu oficialiose sesijose.

7.4. Visose lenktynėse startai bus iš eigos.

7.5. Visose sesijos oras bus dinaminis (keisis).

7.6. Saulės daugiklis bus nustatytas 1x (realus laikas).

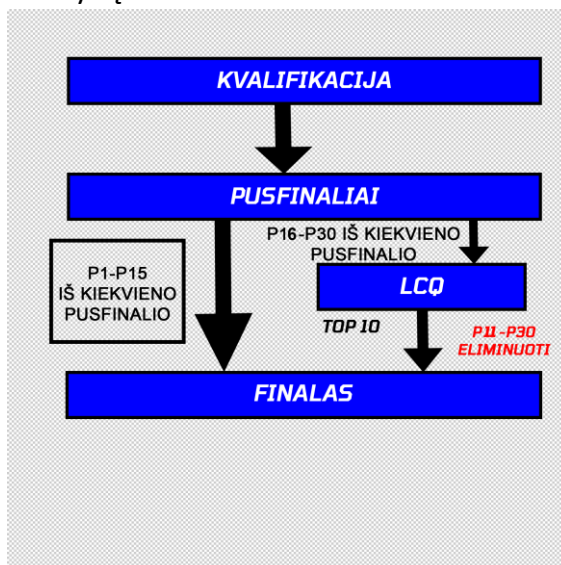
7.7. Pradinė trasos būsena bus nustatyta „Generuoti“.

7.8. Greitoji taisymo funkcija bus išjungta.

7.9. Kvalifikacijos metu automobiliai trasoje važiuos atskirai.

7.10. LCQ (Last Chance Qualifier)- paguodos finalas, iš kurio TO10 užėmę sportininkai patenka į pagrindinį finalą;

7.11. Varžybų formatas:



7.12. Pusfinalyje starto pozicijos bus nustatytos pagal kvalifikacijos rezultatus. Pagal šią lentelę:

Kvalifikacijos Pozicija	Pusfinalio Starto Pozicija
P1	P1 Pusfinalyje A
P2	P1 Pusfinalyje B
P3	P2 Pusfinalyje A
P4	P2 Pusfinalyje B
P5	P3 Pusfinalyje A
...	
P59	P30 Pusfinalyje A
P60	P30 Pusfinalyje B

Finale, pagal šią lentelę:

Pusfinalio pozicija	Finalo Starto Pozicija
P1 Pusfinalyje A	P1
P1 Pusfinalyje B	P2
P2 Pusfinalyje A	P3
P2 Pusfinalyje B	P4
P3 Pusfinalyje A	P5
...	
P15 Pusfinalyje A	P29
P15 Pusfinalyje B	P30
P1 LCQ	P31
P2 LCQ	P32
...	
P10 LCQ	P40

8. Taškų skaičiavimas.

8.1. Taškai skaičiuojami pagal žemiau esančią lentelę.

8.1.1. Taškai pusfinalyje skaičiuojami:

Pozicija	Taškai	Pozicija	Taškai	Pozicija	Taškai	Pozicija	Taškai
1	25	9	2	17	0	25	0
2	18	10	1	18	0	26	0
3	15	11	0	19	0	27	0
4	12	12	0	20	0	28	0
5	10	13	0	21	0	29	0
6	8	14	0	22	0	30	0
7	6	15	0	23	0		
8	4	16	0	24	0		

8.1.2. Taškai finale skaičiuojami:

Pozicija	Taškai	Pozicija	Taškai	Pozicija	Taškai	Pozicija	Taškai	Pozicija	Taškai
1	50	9	23	17	9	25	1	33	0
2	42	10	21	18	8	26	1	34	0
3	37	11	19	19	7	27	1	35	0
4	34	12	17	20	6	28	1	36	0
5	31	13	15	21	5	29	1	37	0
6	29	14	13	22	4	30	1	38	0
7	27	15	11	23	3	31	0	39	0
8	25	16	10	24	2	32	0	40	0

8.2. Čempionato pabaigoje, dviem ar daugiau dalyvių surinkus vienodai taškų, nugalėtoju bus skelbiamas dalyvis, kuris iškovojo daugiausiai pirmų vietų finaluose. Jei tai nepadės nustatyti nugalėtojo, tuomet bus skaičiuojama, kas užėmė daugiau antrų vietų finaluose ir taip toliau. Jei ir tai nepadės, tada nugalėtojas bus nustatytas pagal daugiausiai iškovotų pusfinalio pergalių, jei ir tai nepadės, tuomet bus kas užėmė daugiau antrų vietų ir taip toliau. Jei ir tai nepadės, tada nugalėtojas bus nustatytas pagal daugiausiai iškovotų pirmų vietų kvalifikacijoje, jei ir tai nepadės, tuomet bus kas užėmė daugiau antrų vietų ir taip toliau. Jei ir tai nepadės tuomet organizatorius sava nuožiūra išrinks nugalėtoją.

9. Komunikacija lenktynių metu.

9.1. Lenktynių metu tik teisėjai per „iRacing“ žinučių sistemą gali duoti nurodymus dalyviams raštu arba balsu. Dalyviai ar bet kokie kiti asmenys (išskyrus teisėjus) siųsti pranešimų negali.

9.2. Baudos bus talpinamos [OBS Discord](#) serveryje.

10. Lenktyniavimo principai.

10.1. Lenktynių metu incidentų limitas bus nustatytas 15x (incidentų taškų), be diskvalifikacijos limitu.

10.2. „iRacing“ sistema pati fiksuos trasos ribas.

10.3. Lenkti, priklausomai nuo aplinkybių, galima tiek dešinėje, tiek kairėje pusėje.

10.4. Vairuotojas negali palikti trasos be tinkamos priežasties. Daugiau nei vienas krypties pakeitimas gynybai yra draudžiamas. Vairuotojas, grįždamas į lenktynių trajektoriją, jei anksčiau gynė savo pozicijas už trajektorijos ribų, turėtų palikti bent vieno automobilio pločio atstumą tarp savo automobilio ir trasos krašto prieš posūkį.

10.5. Manevrai, kurie gali trukdyti kitiems vairuotojams, pvz.: sąmoningas automobilio išstūmimas už trasos ribų ar bet koks kitas netipinis krypties pasikeitimas, yra griežtai draudžiami. Apie nusižengimus bus pranešta teisėjams.

- 10.6. Vairuotojai, visada turi likti trasos ribose ir negali jos palikti be pateisinamos priežasties. Balta linija, apibrėžianti trasos kraštus, laikoma trasos dalimi, o viskas už baltos linijos - ne.
- 10.7. Jei automobilis dėl bet kokios priežasties palieka trasą, vairuotojas gali grįžti į trasą, tačiau tai gali būti padaryta tik tuomet, kai tai yra saugu ir nesukelia jokio pranašumo. Vairuotojas bus laikomas palikęs trasą, jei jokia automobilio dalis neturi kontakto su trasa.
- 10.8. Apie susidūrimo, avarijos sukėlimą, rimtų klaidų kartojimą ar kontrolės praradimą (trasos palikimas) bus praneštą teisėjams, kurie gali skirti baudas, įskaitant bet kurio susijusio vairuotojo diskvalifikavimą.
- 10.9. Bet koks automobilio važiavimas be priežasties lėtai, netvarkingai ar bet koku būdu kuris gali būti laikomas kitiems vairuotojams potencialiai pavojingu, bet kuriuo metu yra draudžiamas.
- 10.10. Atveju, kai automobilis yra lenkiamas ratu, jis privalo per 3 posūkius praleisti automobilį iš paskos, jam nesutrukdant.
- 10.11. Teisėjai gali skirti baudas lenktynių metu arba po lenktynių.
- 10.12. Incidentai, kuriuos teisėjai pastebi, bus peržiūrėti, bet ne visi incidentai bus pastebėti. Dalyviai gali pateikti pranešimus apie incidentus, jei jie mano, kad kitas dalyvis pažeidė taisykles (apie pažeidimus pildoma „Google“ forma, nurodyta papildomuose nuostatuose).

11. Baudos.

- 11.1. Baudos bus skiriamos pagal šią lentelę. Baudas skiria Varžybų vadovas arba Komisarai (Komisarai). Už kitus taisyklių pažeidimus teisėjai gali skirti papildomas baudas savo nuožiūra.

Pakopa	Incidento aprašymas	Bauda
1	Incidentas su kitu automobiliu (neprarasta laiko, nesugadintas kitas automobilis)	Įspėjimas
1	Judėjimas daugiau nei 1 kartą tiesiojoje, judėjimas stabdymo metu	Įspėjimas
2	Aktyvus blokavimas kol rodoma mėlyna vėliava	10 sekundžių laiko bauda arba/ir taškų minusavimas
2	3 pirmos pakopos incidentai	10 sekundžių laiko bauda arba/ir taškų minusavimas
2	Neteisingas automobilio numeris	Startas iš pit lane
2	Incidentas su kitu automobiliu (prarastas laikas, apgadintas kitas automobilis)	10 sekundžių laiko bauda arba/ir taškų minusavimas
3	Pasikartojantis nesportiškas elgesys	30 sekundžių laiko bauda arba/ir taškų minusavimas

3	Keli incidentai su kitais automobiliais	Teisėjų nuožiūra
4	Pasikartojantis neklausymas varžybų vadovų instrukcijų ir/ar taisyklių nepaisymas	Diskvalifikacija

12. Apdovanojimai.

12.1. Čempionato nugalėtojas laimi galimybę atstovauti Lietuvą 2024 m. FIA Motorsport Games varžybose.

12.2. Čempionato nugalėtoju bus skelbiamas lenktynininkas, surinkęs daugiausiai taškų bendroje įskaitoje.

12.3. Čempionato partnerių įsteigti prizai bus paskelbti papildomuose nuostatuose.

Šis dokumentas įsigalioja nuo 2024 m. kovo 1 dienos.

PATVIRTINTA: LASF Esporto komitetas

2024-02-28

Protokolo Nr. 2024-01

PATVIRTINTA: LASF Tarybos posėdyje

2024-02-29/03-01

Protokolo Nr. 2024-06