

TEISĖJAVIMO TAISYKLĖS

1. KVALIFIKACIJA

1.1 Dalyviai vertinami 100 balų sistemoje.

1.2 Vertinimas pradedamas tuomet kai automobilis kerta pažymėtą starto liniją ir vertinamas tol, kol kerta pažymėtą finišo liniją.

1.3 Kvalifikaciją, priklausomai nuo dalyvių skaičiaus bei laiko, sudaro ne mažiau kaip du atskiri važiavimai. Vertinamas vienas geriausias važiavimas. Kvalifikuotis galima vienu važiavimu.

Kvalifikacijos starto eile pagal dalyviams suteiktus startinius numerius.

Kvalifikacijoje automobiliu keitimai draudžiami.

Su vienu automobiliu gali kvalifikuotis tik vienas dalyvis.

1.4 Kvalifikacijos vertinimo kriterijai (100% skalėje):

1.4.1. Greitis visoje trasoje - 25%

1.4.2. Slydimo kampas - 25%

1.4.3. trajektorija (teisėjų užduota ir pažymėta kūgiais) 25%

1.4.4. Įspūdis (slydimo stilius, šou elementai,) 25%

1.4.1. GREITIS:

Greitis matuojamas prieš pirmąjį posūkį, greičio radaru. Jei tokios galimybės nėra- greitį vizualiai vertina teisėjai.

Vertinamas bendras trasos įveikimo greitis.

1.4.2. SLYDIMO KAMPAS:

Tai maksimaliai didelis slydimo kampas, kurį vairuotojas sugeba išlaikyti slysdamas trasoje. (slydimo kampa vertina fakto teisėjai).

Dalyvis, staigiai ir agresyviai inicijuodamas slydimo kampą vertinamas aukštesniais balais, nei lėčiau ir palaiapsniui didindamas kampą vairuotojas.

Slydimo kampas privalo būti išlaikytas viso slydimo metu ir privalo būti sklandus, bet kokios slydimo kampo korekcijos laikomos klaidomis.

Slydimo kampo keitimas tarp posūkių (transition) privalo būti atliktas maksimaliai greitai ir tiksliai, lėčiau ir palaiapsniui keičiantys kampą dalyviai vertinami mažesniais balais.

Slydimo iniciavimas 'užsimetant' (scandinavian flick) ir trajektorijos keitimas prieš iniciavimą yra traktuojami kaip klaidos.

Priekinio rato nuslydimas (understeer, kampo praradimas, važiavimas tiesiai), jo nevaldymas- traktuojamas kaip grubi klaida ir važiavimas vertinamas 0 taškų

Apsisukimas traktuojamas kaip grubi klaida ir važiavimas vertinamas, vėl gi- 0 taškų.

1.4.3. TRAJEKTORIJA:

Kiekvienos trasos trajektoriją praneša fakto teisėjai, dalyvių susirinkimo (brifingo) metu, taip pat nurodomi esminiai trajektorijos taškai (clipping points), bei jų idealaus įveikimo atstumai.

Esminiai taškai pažymėti pilonais ar kitais ryškiai išsiskiriančiais objektais. Esminis taškas trasoje gali būti daugiau nei vienas.

Arčiausiai esminiu tašku praslydęs dalyvis gauna aukščiausią trajektorijos įvertinimą, toliausiai nuo

esminio taško praslydęs- mažiausią

Idealus įveikimo atstumas priklauso nuo trasos, įveikimo atstumą praneša fakto teisėjai. Atstumą teisėjai matuoja „iš akies“.

Jei kvalifikacijos metu pilonas parverčiamas - važiavimas vertinamas 0 taškų

Jei automobilis išvažiuoja už trasos ribų, važiavimas vertinamas 0 taškų (ribos nustatomos fakto teisėjų ir dalyvių susirinkimo metu).

„Korekcijos“ rankiniu stabdžiu ar naudojimas „apsukų ribotuvo“ nerekomenduojami

1.4.4. ĮSPŪDIS:

Staigiai ir dideliu kampu (inicijacija) „pastatytas“ automobilis, padangų dūmai, garsas, žiūrovų fanų, palaikančios komandos reakcija, automobilio išvaizda ir panašiai...

1.5 Kvalifikacijos metu iškilus techninėms problemoms, dalyvis gali užbaigti savo važiavimus tuomet, kai pravažiuoja paskutinis kvalifikacijos dalyvis, bet ne vėliau kaip 5 min po paskutinio kvalifikacinio važiavimo.

2. PORINIAI („TSUIISO“) VAŽIAVIMAI:

2.1. Poriniai važiavimai kartu yra ir atkrintamoji varžybų etapo pradžia, kuriame dalyvauja 16 geriausiųjų, kvalifikacijoje užėmusių aukščiausias vietas (nuo 1 iki 16 imtinai).

Esant dideliame dalyvių skaičiui poriniai važiavimai gali vykti ir tarp 32 dalyvių

2.2. Poros skirstomos atsižvelgiant į kvalifikacijoje užimtą poziciją tokia tvarka:

1-16,
2-15,
3-14,
4-13,
5-12,
6-11,
7-10,
8-9.

2.3 “Tsuiso“ (poriniai važiavimai) - dviejų vairuotojų dvikova, „bėga-veja“ principu.

Kovos metu abu vairuotojai privalo pravažiuoti tiek bėgančiojo tiek vejančiojo pozicijoje.

Po pirmo važiavimo pora susikeičia vietomis: bėgantysis tampa besivejančiuoju ir atvirkščiai.

Pirmas važiavimą pradeda vairuotojas tas, kuris surinkęs aukštesnį balų skaičių kvalifikacijos metu.

2.4. PORINIO VAŽIAVIMO VERTINIMAI:

2.4.1 Vairuotojai vertinami 10 balų sveto sistema.

Važiavimą jie pradeda turėdami neutralų 5-5 balų balansą. Tačiau už klaidas atimami nuo vieno vairuotojo ir pridedami kitam.

Vairuotojas turintis didesnę persvarą pereina į kitą etapą.

Jei po važiavimo lieka toks pat taškų balansas kaip ir prieš startą (5-5), tuomet leidžiama važiavimą kartoti

Teisėjai gali skirti maksimaliai 2 pakartotinius važiavimus

2.4.2 STARTAS

Automobiliai startuoja vienas šalia kito, tačiau vejančysis automobilis po starto ties nurodyta per

brifingą vieta turi praleisti bėgantį automobilį ir važiuoti iš paskos. Startas turi būti švarus, bėgantysis automobilis turi nuo starto davimo pradžios iškart maksimaliai bėgti iki iniciacijos. Jei bėgantysis automobilis nesibėgėja maksimaliai (pagal savo galimybes), starto tiesiojoje bando mažinti greitį stabdant ar kitaip trukdo besivejančiajam automobiliui, jam minusuojami taškai, bei skiriamas įspėjimas. Besivejantysis automobilis nuo starto pradžios turi būti kuo arčiau bėgančiojo automobilio

2.4.2.1 Falstartas

Esant falstartui mažinami taškai

2.4.3 Bėgantysis automobilis:

Bėgantysis automobilis turi įveikti trasą maksimaliai greitai, nes tai įtakoja besivejantį automobilį. Jei bėgantysis akivaizdžiai neišnaudoja automobilio galimybių vertinama ne jo naudai.

Bėgantysis automobilis turi važiuoti kvalifikacijos metu nurodyta trajektorija.

2.4.4 Besivejantis automobilis:

Besivejantis automobilis visoje trasoje turi laikytis kiek įmanoma arčiau savo priešininko, bei atkartoti jo važiavimo trajektorija

2.4.5 Kontaktai:

Švelnūs prisilietimai, neįtakojantys bėgančiojo trajektorijos, greičio ar kito faktoriaus- leidžiami. Kontaktas po kurio bėgantysis pakeitė slydimo trajektorija ar kampą reiškia besivejančio pralaimėjimą.

Bet koks šios taisyklės nesilaikymas ar piktnaudžiavimas besivejančiam ar bėgančiajam automobiliui reiškia pralaimėjimą.

2.4.6 Pasisalinimas iš trasos.

Bent koku atveju jei automobilis rieda, ar važiuoja automobilis paliekantis trasa turi važiuoti pagal trasos judėjimo kryptį

2.4.7 5-minučių taisyklė:

Dalyviai turi teisę į 5 minučių tech. Pagalbą, jei įskaitinėje trasos dalyje, kovos metu patiria avariją ar techninių nesklandumų. Laikas skaičiuojamas nuo tos minutės, kai dalyvis įvažiuoja į tech. parką

Vairuotojas turi teisę prašyti papildomų 5-ių minučių remontui, jei techniniai nesklandumai susiję su kontaktu kovos metu,

Jei vairuotojas nespėja laiku paruošti automobilio startui, jam įskaitomas pralaimėjimas

3. Nesportinis elgesys:

Jei automobilis kirtęs finišo liniją (išvažiavęs iš lėtėjimo zonos):, vis dar akivaizdžiai slysta („driftina“) ar kitaip pavojingai važiuoja, jei automobilis tech. parke pavojingai manevruoja, jei bėgantysis automobilis nesibėgėja maksimaliai (pagal savo galimybes) starto tiesiojoje bando mažinti greitį stabdant ar kitaip trukdo besivejančiajam automobiliui, jei bėgantysis automobilis slysdamas piktavališkai naudoja stabdį, kartu akseleruodamas, jei besivejantis automobilis nuo persirikiavimo pradžios vis dar važiuoja šone, jei dalyvis ignoruoja įspėjamųjų vėliavų signalus, dalyvis gauna žodini įspėjimą, jei vairuotojas gauna antrą žodini įspėjimą - jis diskvalifikuojamas iš kovos.

4. Trasos teisėjai:

Trasos teisėjai tai asmenys kurie renginio metu prižiūri trasa.

Trasos teisėjai turi turėti teisėju licenciją, kurią išduoda LASF teisėjų komitetas.

Trasoje teisėjas turi būti aiškiai matomas, trasoje teisėjai turi turėti susisiekimo priemones, bei tris vėliavas (žalia, geltona, raudona).

Finišo teisėjas privalo turėti finišo (šachmatinę vėliavą). Jei starto ir finišo teisėjas yra tas pats asmuo, jis privalo turėti visas 4 vėliavas (žalia, geltona, raudona bei šachmatinę finišo vėliavą).

4.1 Trasos teisėju pareigos:

Nuvirtus pilonui po važiavimo kuo greičiau jį pastatyti į pažymėtą vietą

Sustojus automobiliui trasoje, informuoti atsakingus asmenis, suteikti reikiama pagalba

Sustojus automobiliui trasoje ir esant dūmams, ugnies požymiams, informuoti atsakingus asmenis, užtikrinti dalyvio bei aplinkinių saugumą, bandyti ugnies žydinį pasalinti gesintuvų pagalba.

Tvarkoma trasa ne ilgiau kaip 5 minutes keliama geltona vėliava.

Tvarkoma trasa neribota laika keliama geltona raudona vėliava

I trasa išvažiuoti draudžiama keliama raudona vėliava

Trasa pasiruošta varžyboms keliama žalia vėliava

Startas keliama starto finišo vėliava.

PATVIRTINTA:

LASF Drifto komiteto posėdyje,

Protokolas Nr. 2012-02

Komiteto pirmininkas Antanas Kyguolis

2012 11-06