

**2015 m. LIETUVOS DRIFTO  
ČEMPIONATO (LDC)  
ir  
LIETUVOS DRIFTO  
PIRMENYBIŲ (LDP)  
TEISĖJAVIMO TAISYKLĖS**

**(PRO, SEMI-PRO ir STREET klasėms)**

**PATVIRTINTA:**

LASF Drifto komiteto, 2014.11.27

Protokolo Nr. 2014-11

**TEISĖJAVIMO TAISYKLĖS****1. KVALIFIKACIJA**

- 1) Dalyviai vertinami 100 balų sistemoje.
- 2) Vertinimas pradedamas tuomet kai automobilis kerta pažymėtą starto liniją ir vertinamas tol, kol kerta pažymėtą finišo liniją.
- 3) Kvalifikaciją, priklausomai nuo dalyvių skaičiaus bei laiko, sudaro ne mažiau kaip du atskiri važiavimai. Vertinamas vienas geriausias važiavimas. Kvalifikuotis galima vienu važiavimu. Kvalifikacijos starto eilė pagal dalyviams suteiktus startinius numerius. Kvalifikacijoje automobilį keisti draudžiama.
- 4) Su vienu automobiliu PRO ir SEMI-PRO lygose gali kvalifikuotis tik vienas dalyvis. STREET lygoje su vienu automobiliu gali kvalifikuotis ne daugiau kaip 2 dalyviai.
- 5) Kvalifikacijos vertinimo kriterijai (100% skalėje):
  - Greitis visoje trasoje - 25%
  - Slydimo kampas - 25%
  - Trajektorija (teisėjų užduota ir pažymėta kūgiais) 25%
  - Įspūdis (slydimo stilius, šou elementai) 25%
- 6) GREITIS:

Greitis matuojamas prieš pirmąjį posūkį, greičio radaru. Jei tokios galimybės nėra- greitį vizualiai vertina teisėjai. Vertinamas bendras trasos įveikimo greitis. Dalyvis važiuodamas didžiausiu greičiu, gauna aukščiausią įvertinimą, mažiausiu greičiu važiuodamas- mažiausią.
- 7) SLYDIMO KAMPAS:

Tai maksimaliai didelis slydimo kampas, kurį vairuotojas sugeba išlaikyti slysdamas trasoje. Didžiausiu kampu slydęs dalyvis gauna aukščiausią įvertinimą, mažiausiu kampu slydęs- mažiausią. (slydimo kampa vertina teisėjai). Dalyvis, staigiai ir agresyviai inicijuodamas slydimo kampa vertinamas aukštesniais balais, nei lėčiau ir palaipsniui didindamas kampa vairuotojas. Slydimo kampas privalo būti išlaikytas viso slydimo metu ir privalo būti sklandus, bet kokios slydimo kampo korekcijos laikomos klaidomis. Slydimo kampo keitimas tarp posūkių (transition) privalo būti atliktas maksimaliai greitai ir tiksliai, lėčiau ir palaipsniui keičiantys kampa dalyviai vertinami mažesniais balais. Slydimo iniciavimas 'užsimetant' (scandinavian flick) ir trajektorijos keitimas prieš iniciavimą yra traktuojami kaip klaidos. Priekinio rato nuslydimas (understeer, kampo praradimas, važiavimas tiesiai), jo nevaldymas- traktuojamas kaip grubi klaida ir važiavimas vertinamas 0 taškų. Apsisukimas traktuojamas kaip grubi klaida ir važiavimas vertinamas - 0 taškų.
- 8) TRAJEKTORIJA:

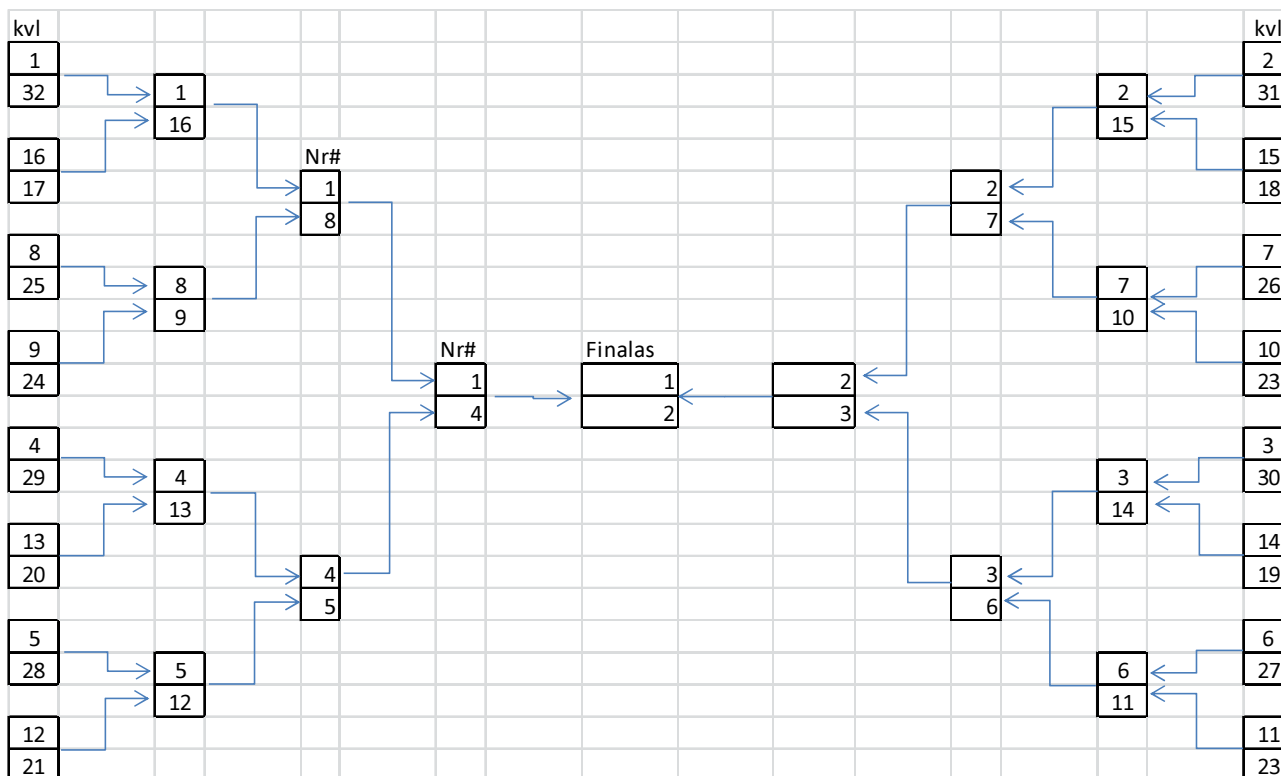
Kiekvienos trasos trajektoriją praneša fakto teisėjai, dalyvių susirinkimo („brifingo“) metu, taip pat nurodomi esminiai trajektorijos taškai („clipping points“), bei jų idealus įveikimo atstumai. Esminiai taškai pažymėti pilonais ar kitais ryškiai išsiskiriančiais objektais. Esminis taškas trasoje gali būti daugiau nei vienas. Arčiausiai esminiu tašku praslydęs dalyvis gauna aukščiausią trajektorijos įvertinimą, toliausiai nuo esminio taško praslydęs- mažiausią. Idealus įveikimo atstumas priklauso nuo trasos, įveikimo atstumą praneša teisėjai. Atstumą teisėjai matuoja „iš akies“. Fakto teisėjai praneša dalyvių susirinkimo (brifingo) metu, kaip vertinamas nuverstas pilonas. Jei automobilis išvažiuoja už trasos ribų, važiavimas vertinamas 0 taškų (ribos nustatomos teisėjų ir dalyvių

susirinkimo metu). Korekcijos rankiniu stabdžiu ar naudojimas apsuku ribotuvo nerekomenduojami.

- 9) IŠPŪDIS:  
Staigiai ir dideliu kampu (inicijacija) „pastatytas“ automobilis, padangų dūmai, garsas, žiūrovų fanų, palaikančios komandos reakcija, automobilio išvaizda ir panašiai.
- 10) Kvalifikacijos metu iškilus techninėms problemoms, dalyvis gali užbaigti savo važiavimus tuomet, kai pravažiuoja paskutinis kvalifikacijos dalyvis, bet ne vėliau kaip 5 min po paskutinio kvalifikacinio važiavimo.

## 2. PORINIAI („TSUIISO“) VAŽIAVIMAI:

- 1) STREET klasėje nevykdomi poriniai (truiso) važiavimai, nugalėtojas nustatomas pagal kvalifikacijos rezultatus.
- 2) Poriniai važiavimai kartu yra ir atkrintamoji PRO ir SEMI-PRO klasių varžybų etapo pradžia, kuriame dalyvauja 16 geriausiųjų (arba 32), kvalifikacijoje užėmusių aukščiausias vietas (nuo 1 iki 16 imtinai arba nuo 1 iki 32 imtinai).
- 3) Poros skirstomos atsižvelgiant į kvalifikacijoje užimtą poziciją tokia tvarka:



6) **STARTAS**

Automobiliai startuoja vienas šalia kito, tačiau vejančysis automobilis po starto ties nurodyta per brifinga vieta turi praleisti bėgantį automobilį ir važiuoti iš paskos. Startas turi būti švarus, bėgantysis automobilis turi nuo starto davimo pradžios iškarto maksimaliai bėgėti iki iniciacijos. Jei bėgantysis automobilis nesibėgėja maksimaliai (pagal savo galimybes), starto tiesiojoje bando mažinti greitį stabdant ar kitaip trukdo besivejančiam automobiliui, jam minusuojami taškai, bei skiriamas įspėjimas. Besivejančysis automobilis nuo starto pradžios turi būti kuo arčiau bėgančiojo automobilio.

7) **Falstartas**

Esant falstartui mažinami taškai.

8) **Bėgantysis automobilis:**

Bėgantysis automobilis turi įveikti trasą maksimaliai greitai, nes tai įtakoja besivejančią automobilį. Jei bėgantysis akivaizdžiai neišnaudoja automobilio galimybių vertinama ne jo naudai. Bėgantysis automobilis turi važiuoti kvalifikacijos metu nurodyta trajektorija.

9) **Besivejantis automobilis:**

Besivejantis automobilis turi laikytis kiek įmanoma ilgiau ir arčiau savo priešininko, bei atkartoti jo važiavimo trajektoriją

10) **Kontaktai:**

Švelnūs prisilietimai, neįtakojantys bėgančiojo trajektorijos, greičio ar kito faktoriaus-leidžiami. Kontaktas po kurio bėgantysis pakeitė slydimo trajektoriją ar kampa reiškia besivejančio pralaimėjimą. Bet koks šios taisyklės nesilaikymas ar piktnaudžiavimas besivejančiam ar bėgančiam automobiliui reiškia pralaimėjimą.

11) **Apsisukimas:**

Jei bėgantysis automobilis apsisuka, tai besivejantis automobilis gali nustoti slysti. Jei besivejantis automobilis apsisuka, bėgantysis automobilis privalo užbaigti trasą slysdamas.

12) **Pasisalinimas iš trasos.**

Bent koku atveju jei automobilis rieda, ar važiuoja automobilis paliekantis trasa turi važiuoti pagal trasos judėjimo kryptį.

13) **Porinio važiavimo metu vairuotojai neturi teisės keisti padangas, ar padangų slėgį.**

14) **5-minučių taisyklė:**

Dalyviai turi teisę į 5 minučių techninę pagalbą, kurios metu gali spręsti automobilio techninius nesklandumus. Laikas skaičiuojamas nuo tos minutės, kai dalyvis įvažiuoja į tech. parką. Jei varžybų poriniai važiavimai vyksta TOP16 formatu dalyvis turi teisę į vieną 5min techninę pagalbą (porinių važiavimų metu), jei TOP32 formatu – į dvi 5 min technines pagaldas (porinių važiavimų metu).

15) **Jei vairuotojas vėluoja į startą daugiau kaip 5 min, teisėjai turi teisę užskaityti pralaimėjimą.**

16) **Dėl pasikeitusių oro sąlygų, dalyvis turi teisę prašyti bandomojo važiavimo prieš įskaitinį porinį važiavimą.**

### **3. NESPORTINIS ELGESYS.**

Jei automobilis kirtęs finišo liniją (įvažiavęs iš lėtėjimo zoną), vis dar akivaizdžiai slysta („driftina“) ar kitaip pavojingai važiuoja, jei automobilis dalyvių parke pavojingai manevruoja ir važiuoja didesniu nei 20 km/h greičiu ar atbuline eiga, jei bėgantysis automobilis nesibėgėja maksimaliai (pagal savo galimybes) starto tiesiojoje bando mažinti greitį stabdant ar kitaip trukdo besivejančiam automobiliui, jei bėgantysis automobilis slysdamas piktavališkai naudoja stabdį, kartu akseleruodamas, jei besivejantis automobilis nuo persirikiavimo pradžios vis dar važiuoja šone, jei dalyvis ignoruoja įspėjamųjų vėliavų signalus, dalyvis gauna žodini įspėjimą, jei vairuotojas gauna antrą žodini įspėjimą - jis diskvalifikuojamas iš varžybų.

#### **4. TRASOS TEISĖJAI.**

Starto teisėjas prieš duodamas startą poriniams važiavimams privalo įsitikinti, jog dalyviai yra pasiruošę startui. Traso teisėjai tai asmenys kurie renginio metu prižiūri trasą. Traso teisėjai turi turėti, teisėjų licenciją, kurią išduoda LASF. Trasoje teisėjas turi būti aiškiai matomas, trasoje teisėjai turi turėti susisiekimo priemones, bei tris vėliavas (žalia, geltona, raudona). Finišo teisėjas privalo turėti finišo (šachmatinę vėliavą). Jei starto ir finišo teisėjas yra tas pats asmuo, jis privalo turėti visas 4 vėliavas (žalia, geltona, raudoną bei šachmatinę finišo vėliavą).

1) Traso teisėjų pareigos:

- Nuvirtus pilonui po važiavimu kuo greičiau jį pastatyti į pažymėtą vietą.
- Sustojus automobiliui trasoje, informuoti atsakingus asmenis, suteikti reikiamą pagalbą.
- Sustojus automobiliui trasoje ir esant dūmu, ugnies požymiams, informuoti atsakingus asmenis, užtikrinti dalyvio bei aplinkinių saugumą, bandyti ugnies židinių pašalinti gesintuvų pagalba.
- Jei tvarkoma trasa ne ilgiau kaip 5 minutes - keliama geltona vėliava.
- Jei tvarkoma trasa neribotą laiką keliama raudona vėliava.
- Į trasą išvažiuoti draudžiama - keliama raudona vėliava
- Trasa pasiruošus - keliama žalia vėliava.
- Startas - keliama starto finišo vėliava.

**SUDERINTA:**

LASF teisėjų komiteto, 2014-11-27  
Protokolo Nr. 2014-04

**SUDERINTA:**

LASF generalinė sekretorė  
Rasa Jakienė  
2014-11-28